

Kurzanleitung

Lies dir zunächst die bebilderte, lange Version der Anleitung auf unserer Webseite durch. Wähle bei jedem Rätsel die Schwierigkeitsstufe, die zu deinem Team passt.

Sammle alle Materialien, die wir unter „Alltagsgegenstände“ aufgelistet haben.

Wähle *eine* der drei Story-Varianten und drucke die entsprechende Vorlagen-Datei aus (9 Seiten + Urkunde). Drucke die Urkunde (Seite 10) - entsprechend der Teilnehmenden-Anzahl - mehrfach aus.

Überlege, wo in deiner Wohnung die jeweiligen Gegenstände platziert werden sollen.

Start

- Schreibe auf die Anleitung für die Startbox, wo sich das erste Versteck befindet.
- Bestücke die Start-Box mit Schriftzug, Anleitung und Stift. Platziere sie in der Nähe des Eingangs.
- Lege den Ausdruck der Story (Seite 1) in die Nähe des Startpunktes, um diese gleich zu Beginn vorlesen zu können.

1. Der Diamant

- **Einfache Version:** Präpariere die Klopapier-Rolle mit den Hinweis-Symbolen.
- **Schwierige Version:** Präpariere die Klopapier-Rolle mit den Code-Symbolen und klebe den Lösungscode auf den Umschlag.
- Lege den Papp-Diamanten in den Umschlag und verstecke diesen.
- Klebe den Zahnstocher an die Erdkugel und bestücke ihn mit dem handschriftlich ergänzten Schriftzug. Stecke den Zahnstocher in eine Topfpflanze.

2. Die Spinne

- Klebe das Erkennungssymbol auf das Versteck. Platziere dort den Umschlag mit den Tiernamen-Karten und der Aufforderung, die Spinne zu suchen.
- Suche einen geeigneten Ort, um das Spinnennetz zu spannen. Klebe die Buntstifte mit Tesafilm an den Spinnenkopf. Setze die Spinne in das Netz.
- Bastle das kleine Büchlein, indem du die ausgeschnittenen Seiten mit einem Band zusammenbindest. Platziere das Büchlein im Regal.

3. Der Kompass

- **Einfache Version:** Schneide die beiden goldenen Kreise aus, klebe sie aneinander und platziere den nun doppelseitig bedruckten Kreis im Eisfach.
- **Schwierige Version:** Schneide nur die Vorderseite des Kreises (mit den Punkten) aus. Schreibe auf die Rückseite den Hinweis zum nächsten Versteck. Platziere den Kreis im Eisfach.
Schneide zusätzlich die Hinweiskarten aus und hinterlege sie an dem entsprechenden Versteck.

4. Die Uhr

- Platziere das Tier mit der Sprechblase im Schuhregal.
- Setze die drei Kreise der Uhr mit Hilfe der Musterklammer zusammen.
- **Einfache Version:** Klebe den kurzen Hinweistext auf die Rückseite.
- **Schwierige Version:** Klebe das Hinweis-Gedicht auf die Rückseite.

Der Schatz

- Bestücke die Schatzkiste mit den Urkunden und deinen individuellen Belohnungen.
- Stelle das Zahlenschloss auf die Lösungszahlen ein (2 9 4 8). Verschließe mit diesem die Schatzkiste.
- Verstecke den Schatz am geeigneten Ort.
- Zeichne eine Schatzkarte, die zu diesem Ort führt, und rolle diese auf.
- **Schwierige Version:** Bastle zusätzlich die Piñata (siehe Anleitungs-Link) und hänge diese an die Decke. Stelle einen Besenstiel bereit.